

Digitální pedagogika: 20 tipů

[1] Google Arts & Culture. Historická a umělecká díla. Obrazy, díla, virtuální muzea, estetika a krása! Hodiny a hodiny vizuální rozkoše <https://artsandculture.google.com/>

[2] Mapování hudby a hudebních žánrů - úžasné! <http://everynoise.com/>

[3] Khan Academy – vzdělávací web s interaktivními videy z předmětů jako je biologie, chemie, matematika, ekonomie a další. Web je dostupný v češtině, pár dnu existuje také v podobě mobilní aplikace v češtině <https://cs.khanacademy.org/>

[4] Systémy z projektu Umíme to jsou postaveny a neustále vylepšovány na základě zkušenosti z vědeckého výzkumu, který je veden v rámci Fakulty informatiky MU v Brně. Parádní je jejich procvičování zeměpisných znalostí tradiční formou slepých map <https://www.umimefakta.cz/>

[5] Dopřejte dětem hravý rozvoj matematických dovedností, postaveno na Hejného metodě: <https://www.matemag.cz/>

[6] Včelka - aplikace na výuku čtení přizpůsobující cvičení na míru konkrétnímu dítěti. Vhodná i pro dyslektiky. Stávajícím i nově registrovaným uživatelům mimořádně nabízejí možnost využití promo kódu: UCIMESEDOMA, kterým aktivujete BEZPLATNÉ UŽÍVÁNÍ VČELKY NA DOBU 6 týdnů. <https://www.vcelka.cz/> Potřebujete pomoci s aktivací promo kódu? Instrukce zde: <https://blog.vcelka.cz/ucime-se-doma-se-vcelkou/>

[7] Pravopisně <https://www.pravopisne.cz/>: moderní cvičebnice k procvičování pravopisu. Projekt se snaží povzbudit a motivovat studenty ke správnému užívání mateřského jazyka a literatury. Za cíl si klade pokrýt veškerá pravidla českého pravopisu v metodických cvičeních a diktátech. Všechny naše testy jsou přístupné on-line a zdarma.

[8] Minecraft for Education. Formulář, díky kterému budete moci Minecraft využívat zdarma až do konce června distančně, naleznete pod tímto odkazem. <https://forms.office.com/Pages/ResponsePage.aspx?id=v4j5cvGGr0GRgy180BHbR9aEp4IDU1Btyk35gpMsiPQUThDRTIET0JaVEg3VEVCMFI4Vk81VFdKNi4u>

[9] Nakladatelství Fraus díky vládnímu opatření zpřístupňuje zdarma všechny své elektronické učebnice pro základní i střední školy <https://www.fraus.cz/cs/ucenidoma>

[10] Nakladatelství NOVÁ ŠKOLA také kvůli uzavření škol volně zpřístupnilo své interaktivní učebnice (obsahují materiály pro první i druhý stupeň). https://www.nns.cz/blog/1-stupen/pomoc-s-domaci-vyukou-zaku-miuc-a-vyukova-video/?fbclid=IwAR09SjiHuMlOkzw9FMmXgCM_g73NObFP1fcIDfDjXk8BLCmIsuUWTaW0fFY

[11] Matematiku pro 1.-9. ročník základních škol v hravé formě nabízí <https://www.matika.in/cs/>, finanční gramotnost zase [https://www.zlatka.in/cs/\(1,2.stupeň_ZŠ_a_SŠ\)](https://www.zlatka.in/cs/(1,2.stupeň_ZŠ_a_SŠ)), češtinu <https://www.gramar.in/cs/> (1.-6. třída ZŠ a 4. ročník SŠ) a zeměpis <https://www.geograf.in/cs/>

[12] Eductify - teorie, testy, učební plán <https://www.eductify.com/> - mají i českou aplikaci.

[13] Na stránkách Geofyzikální ústav AV ČR v.v.i. najdete spoustu návodů na geofyzikální pokusy, ale i 3D vystřihovánky sopky. Ke stažení: <https://www.ig.cas.cz/pro-skoly/edukativni-materialy/>

[14] Scratch <https://scratch.mit.edu/> je jednoduchý programovací jazyk navržený skupinou MIT's Media Lab. Momentálně se jedná o nejrozšířenější celosvětově používaný vizuální programovací jazyk pro děti.

[15] Code.org je projekt, který se snaží zpřístupnit výuku informatiky širším masám lidí. Poskytuje nástroje pro studenty velkého věkového rozpětí, díky kterým se mohou naučit základy programování a informačních technologií. Projekt poskytuje různé kurzy od úrovně základní školy, až po profesionální kurzy pro instruktory. Studenti zde mohou najít více než 24 milionů tutoriálů k projektům různých druhů, jako např. Minecraft nebo Play Lab.

[16] Stencyl <http://www.stencyl.com/> pomáhá dětem programovat. Jedná se o nástroj pro vytváření videoher, který umožňuje uživatelům vytvářet 2D videohry pro počítače, mobilní zařízení a web. Jednoduchou hru vytvoříte pouhým tažením bloků kódu. Děti díky tomu mohou dobře porozumět, jak programování funguje.

[17] A pokud jste digitálně přehlčeni, podívejte se na skautské tipy <https://www.skaut.cz/programdoma> či si sežeňte knihu Retrohraní: přes 200 her z doby, kdy nebyly mobily <https://www.albatrosmedia.cz/tituly/42652454/retrohrani/>

[18] Socrative <https://socrative.com/> - tvorba kvízů, classroom management

[19] Google Classroom <https://classroom.google.com>, velmi intuitivní a komplexní nástroj na práci se třídou, zadávání, kontroly, hodnocení učiva.

[20] ještě od MŠMT <https://nadalku.msmt.cz>

seznam možných nástrojů pro školy/ředitele/učitele,

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1CQ1t1glzps2rnRccCfo076iu6N_yXdHqvXRfA-8zk/edit?fbclid=IwAR0n3qcGOIJ9LfYCbmm4o20UHiWbW1ZJMMBYxMPkQJh8ryK0QUEmaiY_1nI#gid=1653037955

či <https://spomocnik.rvp.cz/clanek/22438/20-ZPUSOBU-VYUZITI-TECHNOLOGII-PRO-ONLINE-VYUKU-NEJEN-PO-UZAVRENI-SKOL.html>